

## Experiência: Disco de Inércia

### Objetivo

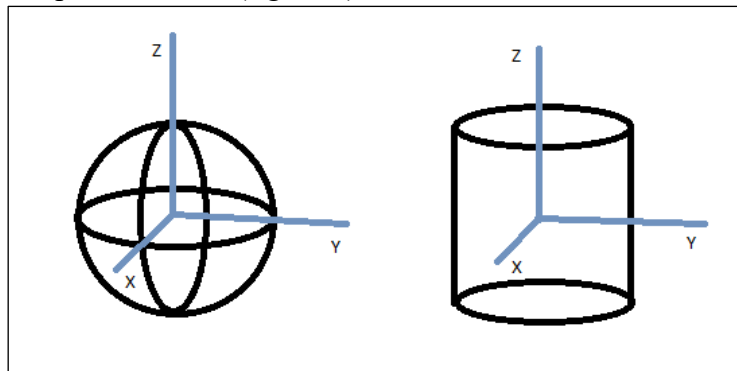
Esta experiência tem como objetivo estudar a dinâmica de rotação de um disco rígido e determinar experimentalmente seu momento de inércia, comparando-o com seu valor teórico.

### Introdução

A dinâmica de um corpo rígido (objeto que conserva sua forma durante o movimento) envolve dois tipos de movimento: o de translação e o de rotação. Nesta experiência abordaremos o movimento de rotação de um cilindro maciço em torno de um eixo fixo, sendo este o eixo principal de inércia (figura 1).

**Figura 1: Eixos principais de Inércia para Corpos Rígidos**

$I_{xx}$  ,  $I_{yy}$  e  $I_{zz}$



O momento angular total ( $L$ ) de um corpo que gira em torno de um eixo principal de inércia, é paralelo à velocidade angular ( $\omega$ ), sempre dirigida ao longo do eixo de rotação. Desta forma:

$$\vec{L} = I \cdot \vec{\omega} \quad \text{equação (1)}$$

Na equação acima  $I$  representa o momento principal de inércia, determinado pela equação que segue:  $I = \int_V \rho \cdot r^2 dV$  equação (2)

Onde  $\rho = \frac{m}{V}$  é a densidade do material do qual o corpo é fabricado,  $r$  é o raio,  $E$  é a espessura e  $V$  é o volume do corpo.

Assim, a massa de cada cilindro é:  $m = \rho \cdot V$  equação (3)

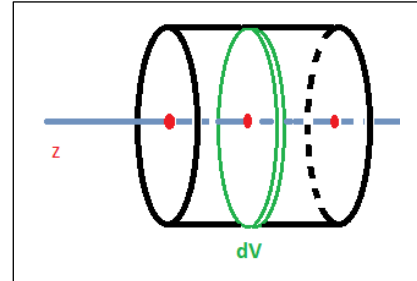
O momento de inércia de um cilindro maciço e homogêneo em relação ao eixo axial que passa pelo centro de gravidade é calculado pela equação 2, lembrando que o volume é:

$V = \pi r^2 \cdot E$  implica que  $\rho = \frac{m}{\pi r^2 \cdot E}$  e o elemento de volume:  $dV = 2 \cdot \pi \cdot r \cdot E \cdot dr$

$$I = \int_0^r \rho \cdot r^2 \cdot 2 \cdot \pi \cdot r \cdot E \cdot dr = \frac{2 \cdot \pi \cdot \rho \cdot E \cdot r^4}{4} \Big|_0^r = \frac{\pi \cdot \rho \cdot E \cdot r^4}{2}$$

equação (4)  $I = \frac{m \cdot r^2}{2}$

**Figura 2: Cilindro maciço e homogêneo com Movimento em torno do seu eixo**



### Equação de um movimento para a rotação de um corpo rígido:

Na segunda Lei de Newton para a rotação:  $\vec{M}_R = I \cdot \vec{\alpha}$  aplicada ao Disco de inércia, contribuem para o Momento Resultante, o torque da Tração T devido ao fio:  $\vec{M} = \vec{r} \times \vec{T}$  e o Conjugado do Atrito ( $M_{\text{atrito}}$ ). Todos são vetores na direção axial do disco, então:

equação (5)  $r \cdot T - M_{\text{atrito}} = I \cdot \alpha$

Mas  $a = \alpha \cdot r \rightarrow \alpha = \frac{a}{r}$  vem:

Equação (6)  $I \cdot \frac{a}{r} = r \cdot T - M_{\text{atrito}}$

Aplicando a segunda Lei no bloco:  $\vec{F}_R = m \cdot \vec{a}$

$P - T = m \cdot a \rightarrow T = m \cdot (g - a)$

Substituindo T na equação (6), vem:

$$I \cdot \frac{a}{r} = r \cdot m \cdot (g - a) - M_{\text{atrito}}$$

Na experiência são duas massas:  $m_1$  e  $m_2$

Massa 1:  $I \cdot \frac{a_1}{r} = r \cdot m_1 \cdot (g - a_1) - M_{\text{atrito}}$

Massa 2:  $I \cdot \frac{a_2}{r} = r \cdot m_2 \cdot (g - a_2) - M_{\text{atrito}}$

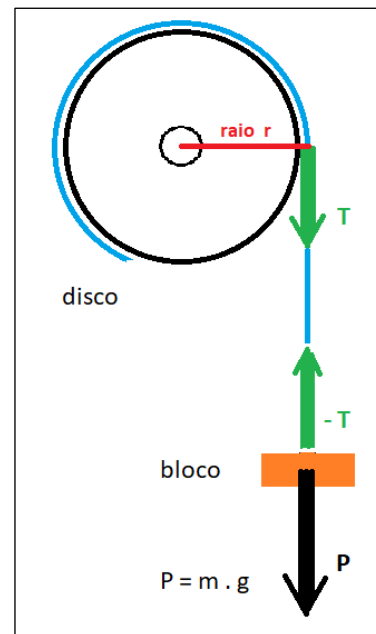
Subtraindo uma da outra, chega-se a expressão do momento de inércia do Disco:

Equação (7)  $I = \frac{r^2 \cdot [m_1 \cdot (g - a_1) - m_2 \cdot (g - a_2)]}{(a_1 - a_2)}$

As acelerações dos blocos podem ser calculadas a partir da equação horária do MRUV:

$$y = y_0 + v_0 \cdot t + \frac{a}{2} \cdot t^2 \rightarrow a = \frac{2 \cdot h}{t^2}$$

Equação (8)  $a = \frac{2 \cdot h}{t^2}$  onde h é a altura e t é o tempo de queda dos blocos.



Parte Experimental

a) Método Estático:

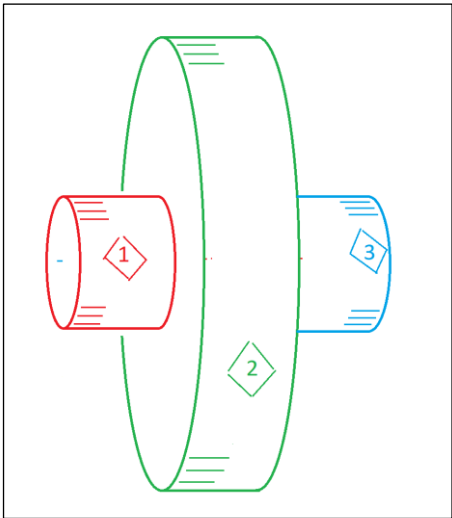
O disco de inércia é constituído por três cilindros maciços de ferro.

O volume de cada cilindro é:  $V = \frac{\pi}{4} \cdot d^2 \cdot E$

A massa é:  $m = \rho \cdot V$

O momento de inércia total teórico é igual a soma dos momentos de inércia de cada cilindro:

$$I_{teo} = \frac{m_1 \cdot r_1^2}{2} + \frac{m_2 \cdot r_2^2}{2} + \frac{m_3 \cdot r_3^2}{2}$$



As dimensões de cada cilindro estão listadas na tabela 1. Calcule o volume e a massa para completar a tabela:

cilindro	diâmetro (mm)	Espessura (mm)	Volume (cm³)	Densidade (g/cm³)	Massa (g)	I (g.cm²)
1	25,43 ± 0,01	40,05 ± 0,01		7,87		
2	170,94 ± 0,01	23,02 ± 0,01		7,87		
3	25,43 ± 0,01	40,05 ± 0,01		7,87		

Calcule o momento de inércia total teórico.

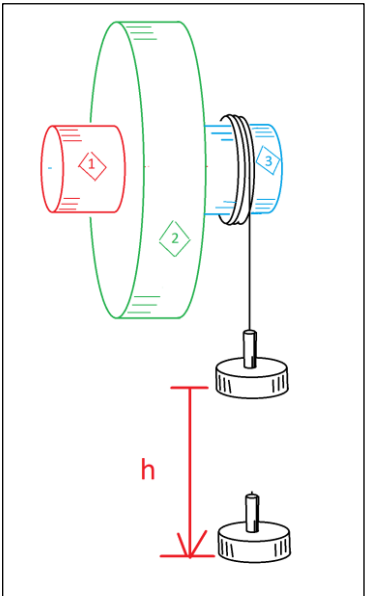
$I_{teo} = I_1 + I_2 + I_3 =$  $g.cm^2$

b) Método Dinâmico:

A figura apresenta o arranjo experimental que será Utilizado para determinar o momento de inércia Através do método dinâmico.

Escreva as massas  $m_1$  e  $m_2$  que você utilizou:

$m_1 =$	(            ±            ) g
$m_2 =$	(            ±            ) g



Prenda um barbante no cilindro 3 e enrole-o tomando cuidado para não ocorrer sobreposição do barbante.

Fixe uma altura de queda  $h$  e coloque uma das massas na extremidade livre do barbante.

$h =$	( $\pm$ ) mm
-------	--------------

Deixe a massa cair cronometrando o seu tempo de queda (evite a queda brusca dos massores no chão).

Repita o procedimento cinco ( 5 ) vezes e faça a mesma experiência com a outra massa.

Coloque os dados na tabela 2.

Calcule a aceleração usando os dados da Tabela 2 e a equação 8.

leitura	$t_1$ (s)	$t_2$ (s)	$a_1$ (cm/s <sup>2</sup> )	$a_2$ (cm/s <sup>2</sup> )
1				
2				
3				
4				
5				
média				
desvio padrão				
valor experimental				

Calcule  $I_{\text{exp}}$  usando a equação 7. Neste caso,  $r$  é o raio do cilindro 3 que é onde o barbante foi enrolado.

$I_{\text{exp}} =$ ( $\pm$ ) g.cm <sup>2</sup>
--

Compare  $I_{\text{teo}}$  e  $I_{\text{exp}}$  através do erro percentual  $E\%$

$E\% =$
---------

### Conclusão

Escreva um texto curto dizendo se os objetivos foram ou não alcançados e se você ficou convencido disto ou não, com base nos erros e incertezas que obteve.